

# Errata corrige Regolamento



Questa errata si applica alla prima stampa del Regolamento in formato cartaceo.

La versione digitale riveduta e corretta è stata distribuita come versione **v1.2** il 27 dicembre 2021. La versione **v1.1** è stata distribuita il 7 novembre 2020.

## Lista delle modifiche

Le correzioni ortografiche e tipografiche non sono riportate in questo elenco. Di seguito le modifiche di contenuto, elencate per pagina.

### Pag. 19

Corretta l'abbreviazione dell'attributo Coraggio nello specchio in alto a destra, dove era indicato due volte come "CO" invece di "COR".

### Pag. 32

Aggiunto il riferimento alla pagina esatta dello stato *Incapacitato* nella descrizione delle condizioni (pag. 36).

### Pag. 45

Nella creazione dell'eroina di Luisa veniva erroneamente indicata la scelta della variante della professione Canaglia 'Ladro acrobata'. Ora viene riportata la variante 'Scassinatore', insieme ai requisiti ed al costo PAVv corretti (221).

### Pag. 65

La *Cattiva abitudine* di Korgrimm è ora correttamente riportata come "Palpebre pesanti" (e non "Dormiglione").

### Pag. 73

I valori di Orestas ora includono gli effetti dovuti all'armatura indossata (nessun Impiccio, ma Mov e Ini con penalità di 1 punto, grazie all'abilità speciale *Abitudine a impiccio I*).

### Pag. 81

La scheda di Wulfgrimm è stata corretta aggiungendo le competenze sociali mancanti (Camuffamento 0, Etichetta 0, Forza di volontà 0, Intimidazione 6, Parlantina 2, Perspicacia 2, Persuasione 0, Seduzione 0, Vita da strada 0).

La competenza *Sopravvivenza* è stata portata a LA 4 per dargli accesso all'abilità speciale *Meteorologia*.

### Pag. 83

La *Conoscenza del terreno* di Ylwa ora vale per "Ghiaccio" e non "Neve e ghiaccio".

### Pag. 107

Nei nomi di famiglia ora compare di ~~Strilltzig~~ di Strillzig e ~~Volphell~~ Vulpivell.

### Pag. 109

Il fiume è ora correttamente riportato come Gadanga (e non Gadang) per rendere il testo coerente con l'Almanacco di Aventuria.

### Pag. 118

~~Distesa del Grimmfrost~~ Altopiano del Malgelo, ~~Cime di Ghiaccio~~ Guglie di Gelo.

Nello specchio dei nomi degli elfi delle brine: ~~Mandaniel~~ Mandiniel (femminile), ~~Onioniel~~ Nioniel.

### Pag. 120

~~Cinnamon~~ Cinamion.

### Pag. 121

~~Foresta del Ferro~~ Ferribosco.

### Pag. 124

~~Hargasch~~ Hargash.

### Pag. 131

~~Cacciatore di teste~~ di taglie.

### Pag. 133

Corretto lo specchio della professione Cavaliere, dove non erano elencate le competenze fisiche. Sono: *Autocontrollo* 4, *Cavalcare* 8, *Controllo del corpo* 3, *Prova di forza* 5.

### Pag. 165

~~Tutte le specie~~ Alcune specie non umane come elfi, nani, orchi e goblin dispongono di buiovisione.

Il testo specifica in maniera esplicita che il vantaggio *Attitudine per le armi* va acquistato per una specifica tecnica di combattimento e che non è possibile acquistare il vantaggio più di una volta.

### Pag. 174

Il costo dello svantaggio *Integrità* indica ora chiaramente che il costo è di -10 PAVv per livello.

### Pag. 199

Resa più chiara la procedura di raccolta di cibo con le competenze *Fauna* e *Flora*.



**Pag. 216**

Migliorata la descrizione dell'abilità speciale *Cacciatore* e di come modifica la raccolta di cibo tramite la competenza *Fauna*.

**Pag. 218**

Corretto il riferimento di pagina ad *Alfabetismo* nello specchio "Il significato dei livelli di Lingua".

**Pag. 219**

Tra i requisiti di *Scrittore* sono stati aggiunti: *Parlantina* 4 per narrativa, *Miti e leggende* 4 per fiabe.

**Pag. 222**

Nella descrizione delle abilità speciali per Punti Fato è riportato in maniera più chiara che il miglioramento dei tiri (di abilità, di attributo e di combattimento) permette di ottenere dei successi critici anche con un risultato originale di 2 e di 3 su 1D20.

**Pag. 224**

Il dialetto tulamida diffuso presso i novadi ora è noto come *novadico*.

**Pag. 226**

La "Foresta Imperiale" è ora citata più correttamente come *Selva Imperiale*, per rendere il testo coerente con il Regolamento breve e l'Almanacco di Aventuria.

**Pag. 227**

Corretta l'abbreviazione di Parata (da PA a Par).

**Pag. 233**

Resa più chiara l'applicazione delle regole e del modificatore di Att/Par quando si usa lo scudo.

**Pag. 238**

Corretto il riferimento all'abilità speciale *Combattere a due mani* (~~Combattimento a due mani~~).

**Pag. 256**

L'effetto negativo del contatto con ferro e metallo sull'uso delle forze astrali (precedentemente noto come "Bando del ferro") è ora riportato come *Avversione al ferro*.

**Pag. 259**

Il 4° punto delle regole speciali sull'illuminismo è stato riscritto in maniera più chiara:

Per accorgerti di un'illusione, fai una prova competitiva su *Percezione* (*Avvertire*) contro la prova con cui è stato lanciato l'incantesimo. Se sospetti già di trovarti di fronte ad un'illusione magica, riceverai un vantaggio di 1.

È stato reso più chiaro nel testo che le regole per i rituali di gruppo non sono comprese nel **Regolamento**.

**Pag. 281**

Indicata in maniera più chiara la Classe di Miglioramento delle maledizioni (B).

**Pag. 283**

Lo specchio della tradizione magica degli elfi è stato migliorato, rendendo più chiaro che tutte le magie con *Diffusione* = *elfi* hanno durata raddoppiata e che la tradizione permette di apprendere i canti magici elfici.

**Pag. 285**

Tabella delle abilità speciali magiche corretta (le ultime 3 righe erano riportate in ordine errato).

Il testo per l'abilità speciale *Trucchetti formidabili* specifica ora chiaramente che l'aumento di LQ per i trucchi di magia non comporta nessun effetto pratico e che si tratta di un'abilità rilevante solo ai fini delle regole per l'anti-magia (riportate solo parzialmente nel **Regolamento**).

**Pag. 287**

L'effetto dell'incantesimo *AMPHIBIBRONCUS* è stato reso più chiaro, indicando che gli utilizzatori possono rimanere sottacqua "dando l'impressione che possano restare immersi all'infinito".

**Pag. 293**

L'incantesimo *IGNIFAXIUS* ora indica in maniera più esplicita che la vittima può guadagnare lo stato *In fiamme*.

**Pag. 296 / 303**

La prova dell'incantesimo *ODEM ARCANUM* è stata corretta in ACU/INT/INT (invece di COR/ACU/INT).

**Pag. 298**

Indicato con maggior chiarezza il fatto che la vittima di *SAXA MEDUSA* al 4° livello di *Paralisi* non può subire nessun tipo di danno comune, neanche da armi magiche o benedette.

**Pag. 317**

Il rango di novizio nella Chiesa di Rondra è ora indicato come *Paggio della Dea* e non semplicemente come Paggio.

**Pag. 319**

Il codice morale degli iniziati di Hesinde è stato corretto in: Raccolta di conoscenza, Eterno studio ed Estetica.

**Pag. 320**

Rinominato il titolo "La tradizione della chiesa di Peraine" in "La tradizione degli iniziati di Peraine".

**Pag. 321**

Il testo per l'abilità speciale *Benedizioni portentose* specifica ora chiaramente che l'aumento di LQ per le benedizioni non comporta nessun effetto pratico e che si tratta di un'abilità rilevante solo ai fini delle regole per l'an-

nullamento delle opere divine (un'eventualità però non compresa nel **Regolamento**).

**Pag. 327**

La diffusione della liturgia *LINGUA D'ARGENTO* è ora indicata come Phex (Commerciare) e non Phex (Commercio).

**Pag. 333**

Nella tabella delle "Liturgie per tradizione" è stata integrata la liturgia *PACE AL DOLORE* tra quelle di Rondra.

**Pag. 347**

L'esempio relativo ai livelli di freddo è stato riscritto in modo da presentare in maniera più chiara le alternative e le penalità subite dal protagonista, Arbosh.

**Pag. 351**

La tabella dei potenziali effetti degli incrementi di attributo ora indica che l'Iniziativa dipende da Coraggio ed Agilità (e non da Coraggio ed Intuito).

**Pag. 362**

Nella descrizione dell'abilità speciale *Fauci serrate* è ora riportato che causa lo stato *Legato* nella vittima (e non *Immobilizzato*).

**Pag. 366**

Nell'esempio della sezione "Modificatori su attacco e parata" gli effettivi valori finali di Att e Par sono ora correttamente indicati come 14 e 6 (e non 16 e 6).

**Pag. 367**

Lo scudo di cuoio ha 15 Punti Struttura invece di 20.

**Pag. 377**

L'orologio da taschino è ora noto come Cipolla di Vinsalt (invece di Uovo di Vinsalt).

**Pag. 380**

Il riferimento di pagina per le erbe curative ora porta alla pag. 345.

La tabella delle erbe riporta i costi corretti per l'albero di axorda (18/80 Talleri) e il donf (2/4 Talleri).

**Pag.381**

Il cavallo "elenvino" è ora noto come *purosangue elenviniano*.