

# Errata Corrige Rivelazione Celeste



Questa errata si applica alla prima stampa di Rivelazione Celeste in formato cartaceo e alla prima versione digitale (numero di versione non indicato nel file distribuito).

La versione riveduta e corretta è stata distribuita come versione v1.1 digitale il 7 novembre 2020.

## 7 novembre 2020

**Pag. 61/62**

Aggiornati i valori delle liturgie del Senza Nome, con l'aggiunta della classe di miglioramento. La liturgia **ORDE DEL FIGLIO DEL RATTO** richiama LQ × 5 ratti e non LQ × 10.

### Ammalianti armonia sferica dell'Unico

**Prova:** INT/CAR/CAR.

**Effetti:** Questa liturgia crea immagini ammalianti e seducenti armonie nella mente del bersaglio, che lo inducono a piegarsi al tuo volere. Il bersaglio subisce lo stato di *Sottomesso* nei tuoi confronti. Può persino arrivare ad attaccare i propri compagni, se gli venisse così ordinato. Appena la liturgia ha effetto e poi ogni 5 minuti, la vittima può fare una prova su *Forza di volontà (Resistere minacce)* con una penalità pari al LQ della liturgia per liberarsi dal condizionamento.

**Tempo liturgico:** 1 azione.

**Costo PK:** 8 PK.

**Raggio:** 8 passi.

**Durata:** LQ × 3 minuti.

**Categorie di bersaglio:** Creature intelligenti.

**Tradizione:** Senza Nome.

**Classe di miglioramento:** B.

### Dubbio inominabile

**Prova:** COR/INT/CAR (modificata da *Animo*).

**Effetto:** Chi subisce questa liturgia mette in dubbio la propria morale, perdendo la fede nei propri principi e nei propri dèi. Per tutta la sua durata, svantaggi come *Integrità* e *Doveri* vengono ignorati o stravolti: convinti vegetariani iniziano a mangiare carne, onorevoli guerrieri tendono vili imboscate, fedeli Novadi ignorano tutte le *99 Leggi* di Rastullah.

**Tempo liturgico:** 4 azioni.

**Costo PK:** 16 PK.

**Raggio:** 16 passi.

**Durata:** LQ × 3 giorni.

**Categoria di bersaglio:** Creature intelligenti.

**Tradizione:** Senza Nome.

**Classe di miglioramento:** B.

### Oblio del Senza Nome

**Prova:** ACU/INT/CAR (modificata da *Animo*).

**Effetti:** Questa liturgia sopprime tutte le memorie del bersaglio. Il bersaglio sarà confuso e non ricorderà nulla della sua vita fino a quel momento. Puoi instillare un certo obiettivo nella mente del bersaglio e persuaderlo del fatto che siete dalla stessa parte.

**Tempo liturgico:** 2 azioni.

**Costo PK:** 8 PK.

**Raggio:** Tocco.

**Durata:** LQ × 3 giorni.

**Categoria di bersaglio:** Creature intelligenti.

**Tradizione:** Senza Nome.

**Classe di miglioramento:** D.

### Orda del figlio del ratto

**Prova:** COR/INT/CAR.

**Effetti:** Questa liturgia evoca dei ratti, creature servitrici del Senza Nome. Ottieni il controllo assoluto su questi animali, riuscendo a comandarli direttamente. La liturgia richiama dal nulla un numero pari a LQ × 5 ratti.

**Tempo liturgico:** 1 azione.

**Costo PK:** 8 PK.

**Raggio:** 32 passi.

**Durata:** LQ × 3 giorni.

**Categoria di bersaglio:** Animali (Ratti).

**Tradizione:** Senza Nome.

**Classe di miglioramento:** B.

Il costo della tradizione degli iniziati del Senza Nome è ora di 150 PAvv (invece di 170).