Nome

Cerchiane o inventane uno. Aggiungi un cognome.

Barbara, Billy, Birdie, Daisy, Doris, Ernestine, Georgina, Hyacinth, Jane, Jessica, Laura, Louise, Marilyn, Mavis, Maxine, Muriel, Nellie, Opal, Pearl, Rosemary, Ruby, Ruth, Violet.

Stile

Scegline o inventane uno.

- ☐ Appena scesa dallo yacht
- ☐ Camminata sportiva
- ☐ Cardigan per ogni stagione
- ☐ Eleganza a tesa larga
- ☐ Figlia dei fiori
- ☐ Impeccabile anche casual
- ☐ Pronta per la pesca
- ☐ Staccheggiare a spillo
- ☐ Tailleur e ufficio
- ☐ Tragico cesto delle occasioni
- ☐ Zia eccentrica
- ☐ _____

Attività confortevole

Scegline o inventane una. Due personaggi non possono avere la stessa attività confortevole.

- ☐ Album di ricordi
- ☐ Antiquariato
- ☐ Bird watching
- ☐ Collezionismo (francobolli, bottoni, fiori secchi, ...)
- ☐ Cucinare
- ☐ Giardinaggio
- ☐ Pasticceria
- ☐ Pittura
- ☐ Ricamare
- ☐ Terracotta
- ☐ Uncinetto
- ☐ Volontariato e beneficenza
- ☐ _____

Abilità

Aggiungi 1 ad una singola abilità all'inizio della partita.

Vigore	Contegno	Raziocinio	Portamento	Sensitività
0	1	1	0	-1

Condizioni

_____

_____

_____

I misteri di BRINDLEWOOD BAY

Fine della sessione

La prima domanda è sempre spuntata. Spuntane altre due a inizio sessione (per un totale di 3).

- ☑ Le Signore del giallo hanno risolto un mistero?
- ☐ Hai segretamente messo in discredito un'autorità locale?
- ☐ Hai condiviso la tua saggezza con una persona più giovane?
- ☐ Hai condiviso il ricordo di un compianto familiare?
- ☐ Ti sei comportata come una donna con la metà dei tuoi anni?
- ☐ Hai spupazzato qualcuno come un nipotino?
- ☐ Hai dato dimostrazione di essere ancora in gamba?
- ☐ _____

Avanzamenti

Esperienza ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

- ☐ Aggiungi 1 punto ad un'abilità (potrà essere al più pari a 3).
- ☐ Aggiungi 1 punto ad un'abilità (potrà essere al più pari a 3).
- ☐ Aggiungi una nuova mossa delle Signore.
- ☐ Aggiungi una nuova mossa delle Signore.
- ☐ Togli la spunta a tutti gli oggetti del tuo posticino confortevole.

Mosse speciali e delle Signore

All'inizio della partita, scegli una mossa delle Signore. Due personaggi non possono avere la stessa mossa delle Signore a inizio partita.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Corona della regina

Quando indossi questa corona, aggiungi una spunta alla casella vuota che preferisci e racconta la scena.

- ☐ Un *flashback* del più bel ricordo che hai del tuo partner che non c'è più.
- ☐ Un *flashback* che mostra in che modo tu sia stata una sorella o una figlia imperfetta.
- ☐ Un *flashback* che mostra in che modo tu sia stata una madre imperfetta.
- ☐ Un *flashback* del più bel ricordo che hai con uno dei tuoi figli.
- ☐ Una scena ambientata nel presente che mostri l'inizio di una storia d'amore.
- ☐ Una scena ambientata nel presente che mostri come soddisfi i tuoi bisogni fisici.

Corona del Vuoto

Quando indossi questa corona, aggiungi una spunta alla prima casella vuota e applica la regola indicata.

- ☐ **Un'ombra nel giardino:** da questo momento in poi, durante le tue "scene confortevoli" e tutti gli usi della mossa Coccolarsi che ti coinvolgono, dovrai anche raccontare come delle entità oscure si stiano discretamente rivelando.
- ☐ **Il Carro:** il tuo modificatore di Raziocinio è ridotto di 1 punto, quello di Sensitività è aumentato di 1 punto.
- ☐ **La Maschera cinerea:** da questo momento in poi, durante tutte le conversazioni intime con un altro personaggio, qualsiasi sia l'argomento trattato, dovrai fare un incidentale riferimento alla morte, all'aldilà o alla fine di ogni cosa.
- ☐ **Il Seme di melagrana:** ottieni la condizione "Ossessionata dal Vuoto". Non potrà mai essere rimossa.
- ☐ **Il Vuoto:** rimuovi dalla partita il tuo personaggio in un modo che mostri come si sia perso nel Vuoto.

Il mio posticino confortevole

☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____
☐ _____	☐ _____