

L'oscura cospirazione

Usa questa scheda per tenere traccia della storia, delle motivazioni e delle azioni delle Levatrici del Vuoto Odoroso nella tua campagna.

Il primo indizio del Vuoto...

...sarà la prima comparsa delle Levatrici nella storia.

Dovrebbe trattarsi di un'apparizione breve—una delle Signore potrebbe vedere di sfuggita un'oscura figura con un cappuccio—e dovresti sottolineare le maschere indossate dai cultisti, bianche e lisce, che ricordano le statue di un tempio greco.

Primo livello: La scena della Levatrici

Questo livello viene sbloccato quando le Signore del giallo trovano il **primo** indizio del Vuoto.

Alla fine della sessione di gioco durante la quale il primo indizio del Vuoto è stato trovato, racconta una scena che mostra un gruppo di figure incappucciate sulla spiaggia di notte. La luna è alta nel cielo e fa brillare le maschere delle figure nella sua pallida luce spettrale. Cominciano a cantare strane parole, dapprima come mormorio appena udibile, e poi sempre più forte. La scena si conclude con la comparsa di un'enorme sagoma ombrosa, che si leva piano piano dall'oceano.

Prima della vostra prossima sessione, annota qualche idea sul figlio di Persefone che le Levatrici stanno provando ad evocare. Di cosa potrebbe trattarsi e cosa succederà quando il rituale sarà completo?

Annota qui i personaggi che si sono rivelati come parte dell'oscura cospirazione:

Secondo livello: La storia di Brindlewood Bay

Questo livello viene sbloccato quando le Signore del giallo scoprono **tre** indizi del Vuoto. Puoi svelare i seguenti dettagli (nell'ordine che preferisci) come effetto di un risultato di 12 o più sulla mossa Ficcanasare oppure come nuova reazione della custode: **Svela la storia della città.**

- Nell'estate del 1877, la baleniera *Deep Reaver* salpò dal porto di Brindlewood Bay. Fece ritorno trainando la balena più strana che chiunque avesse mai visto. Aveva lunghe appendici simili a tentacoli e file di occhi neri come la pece. La balena fu fatta a pezzi e venduta in giro per il mondo, finanziando in questo modo l'espansione del paese e rendendolo ciò che è oggi.
- Nella primavera del 1942, il relitto di un sottomarino nazista fu portato a riva a Brindlewood Bay. Il sottomarino sembrava essere stato letteralmente dilaniato e alcune delle paratie interne della nave erano state ricoperte da strani simboli occulti. Secondo alcune voci ci fu un unico sopravvissuto: un marinaio nazista, completamente fuori di senno, che si suicidò pochi giorni dopo esser stato arrestato, sbattendo ripetutamente la testa contro un muro. Il governo degli Stati Uniti raccolse i resti dello scafo e li nascose prima che la storia potesse guadagnare risonanza sui giornali.
- Nel 1967, durante la cosiddetta "estate dell'amore", a poca distanza da Brindlewood Bay si formò una comunità di hippie. I suoi membri rimanevano per lo più isolati e si recavano in centro di tanto in tanto per fare acquisti. Tra la gente di Brindlewood Bay cominciò a diffondersi la voce che la comunità svolgesse rituali satanici e altra magia oscura, di natura orgiastica. Quando un ragazzino, George Maplethorpe, sparì, la gente incolpò la comune. Un giovane Wyman Dalrymple, futuro sceriffo della contea, si mise a capo della marcia dei cittadini. Una volta arrivati, scoppiò la violenza. Difficile dire con certezza cosa accadde, ma nessuno degli hippie si è mai più fatto vedere da allora e il campo fu dato alle fiamme. Il piccolo George Maplethorpe non fu mai ritrovato.
- Nell'autunno del 1992, un gruppo di separatisti anti-governativi chiamati *Figli della libertà* fu coinvolto in uno scontro con gli agenti federali. I separatisti si barricarono nel loro complesso, nelle profondità dei boschi attorno a Brindlewood Bay, per sei giorni. Gli agenti, che avevano circondato gli edifici, affermarono di aver

osservato diversi fenomeni peculiari durante lo stallo: luci innaturali, canti monotoni, versi di animali da cortile e altro. Alcuni di loro riferirono di aver avuto delle allucinazioni, in alcuni casi avendo l'impressione di scorgere figure mostruose muoversi nei boschi. Durante la sesta notte di stallo, dall'edificio dei Figli della libertà si sentì improvvisamente un canto selvaggio, seguito da terrificanti urla e poi il silenzio. Quando le forze dell'ordine fecero irruzione, trovarono un macello: pavimenti, muri e soffitti ricoperti di sangue, pezzi dei separatisti sparpagliati in ogni direzione.

- Notte di San Silvestro, 2011: Brindlewood Bay fu il punto d'incontro di vari profeti della fine del mondo, interamente convinti che il mondo dovesse finire nel 2012. Un'enorme, sfrenata festa della "Fine di ogni cosa" fu organizzata in città. Il giorno dopo, la maggior parte dei disillusi festaioli fece ritorno a casa. Alcuni di loro, tuttavia, rimasero in città...

Tra una sessione e l'altra, prendi nota di un personaggio che vorresti far ricomparire durante il Mistero del Vuoto:

Prenditi il tempo per rivisitare le tue precedenti idee sul figlio di Persefone e sulle motivazioni delle Levatrici del Vuoto Odoroso:

Annota qui i nuovi personaggi che si sono rivelati come parte dell'oscura cospirazione:

L'oscura cospirazione

Terzo livello: L'esistenza delle Levatrici del Vuoto Odoroso

Questo livello viene sbloccato quando le Signore del giallo scoprono **cinque** indizi del Vuoto. Puoi svelare i seguenti dettagli (in ordine) come effetto di un risultato di 12 o più sulla mossa Ficcanasare oppure come nuova reazione della custode: **Rivela le Levatrici**.

- Le Signore del giallo sentono per la prima volta le parole "Levatrici del Vuoto Odoroso".
- La persona a capo delle Levatrici si rivela alle Signore del giallo, anche se non necessariamente rendendo evidente la propria affiliazione al culto ed il proprio ruolo. Appunta qui sotto il nome:

- Le Signore del giallo si imbattono in una prova evidente e fisica dell'esistenza del culto, come ad esempio i resti di un rituale concluso da poco.
- Un personaggio che le Signore del giallo ritenevano un amico o un alleato si rivela essere un membro delle Levatrici.

Tra una sessione e l'altra, rivedi le tue precedenti idee riguardo agli obiettivi delle Levatrici:

Annota qui i nuovi personaggi che si sono rivelati come parte dell'oscura cospirazione:

Quarto livello: Attacco diretto alle Signore del giallo

Questo livello viene sbloccato quando le Signore del giallo scoprono **dieci** indizi del Vuoto. Le Levatrici ora possono intraprendere azioni dirette contro le Signore del giallo e puoi usare la nuova reazione della custode: **La magia delle Levatrici**.

Malefici

Le Levatrici possono svolgere dei rituali con cui colpire i loro nemici. Quando questo avviene, interrompi la scena attuale e racconta un intermezzo in cui vediamo le Levatrici alle prese con il rituale. Dopodiché, taglia di nuovo sulla scena in cui assistiamo al rovinoso effetto della magia.

Servitori

Le Levatrici possono evocare delle mostruosità soprannaturali per tormentare i loro nemici. Che aspetto hanno queste entità? Di che tipo di poteri dispongono? Come possono essere fermate?

Tra una sessione e l'altra, adatta per un'ultima volta le idee riguardo il figlio di Persefone ed i piani delle Levatrici:

Quinto livello: Il Mistero del Vuoto

Questo livello viene sbloccato quando le Signore del giallo scoprono **quindici** indizi del Vuoto.

Puoi ora creare il Mistero del Vuoto seguendo le linee guida che trovi nel manuale (pag. 71). Puoi presentare alle Signore il Mistero del Vuoto non appena si conclude il mistero attuale. Quando il Mistero del Vuoto si conclude, permetti ad ogni giocatore di raccontare un epilogo per il proprio personaggio.

La vostra partita a BRINDLEWOOD BAY è terminata: speriamo che abbiate apprezzato la permanenza in questa ridente cittadina costiera!

Traccia dei misteri

Titolo: _____

Epilogo: _____

Titolo: _____

Epilogo: _____
